

CUENTOS

para aprender los

NÚMEROS

La Familia del 0
y la pirámide de libros

MARÍA VALENZUELA GÓNGORA



 DYLAR

1

CUENTOS

para aprender los

NÚMEROS

Unidades, formación de decenas,
cardinales u ordinales y pares e impares

La Familia del 0
y la pirámide de libros



MARÍA VALENZUELA GÓNGORA

Numeriland, el país donde vivían todos los números del 0 al 9, era una preciosa isla con grandes campos de entrenamiento o conteo, como ellos los llamaban, donde los números desde pequeños se divertían y aprendían el arte de la numeración. Al crecer serían los encargados de ayudar a todos los países vecinos a contar cualquier cosa que necesitasen.



La isla estaba gobernada por el Consejo Numérico, compuesto por el habitante de más edad representante de cada uno los números: el 0 más anciano, el 1 mayor, el 2 con más años... Estos eran los encargados de poner y hacer cumplir las reglas y normas que había que respetar en el país.

SEDE DEL CONSEJO NUMÉRICO



Dado que había tantos países vecinos como números diferentes, el Consejo había decidido que cada número y su familia tendrían asignado trabajar para uno de ellos.

El país más cercano era Abecedario, que ya conoceréis por las aventuras de sus habitantes con la bruja Gomadora y su dragón Borrón. De este se encargaban el 0 y su familia.



Las letras de Abecedario, muy cortésmente, les habían puesto nombre a los habitantes de Numeriland, puesto que su trabajo era crear y escribir palabras nuevas.

En esta ocasión, en el país de Abecedario, tenían que contar y colocar los libros de una estantería de su biblioteca con forma de pirámide, en la que se guardaban todos los libros sobre Egipto, que habían escrito las letras en sus talleres.



0

cero.



1

uno



2

dos



3

tres



4

cuatro



5

cinco



6

seis



7

siete



8

ocho



9

nueve

